

保育のひろば 弥生保育所

手作りおもちゃの魅力

子どもは遊びながらたくさんのかたちを学び、成長していきます。保育所では、子どもたちが廃材や身の回りの材料を使い、ハサミで切ったり、のりで貼ったりしながらさまざまな制作を楽しんでいます。幼児組になると、ゴムの力で動く車やペーパー芯のタワーなど、自分で作ったもので遊び、壊れたら何度も修理して繰り返し遊んでいます。時には保育士が子どもたちの発達や興味に合わせ、アイデアを凝らして作った手作りおもちゃも遊びに取り入れています。ミルク缶の太鼓や布を使ったボタン通しなど、手作りの物には既製品とは一味違ったぬくもりが感じられます。幼少期のこのような経験を通して、子どもたちに身近なものを使って工夫して作る面白さや、物を大切にするという気持ちが育って欲しいと思っています。



Happy Birthday 6月生まれの子どもたち

子どもは宝 やどみのたから



▼子どもの写真を載せませんか? ▼応募期間 6月8日(月)~15日(月)【必着】 ※詳しくは市ホームページまたは人事秘書課までお問い合わせください。 ▼対象者 8月生まれで1歳~3歳までの子 市役所人事秘書課(内線475) ホームページでもお写真を紹介しています!

SUKU SUKU PLAZA

下記スケジュールは、新型コロナウイルス感染症対策により変更となる場合があります。

児童館だより 6月1日~7月10日

★各児童館共通 開館時間 9:30~18:00 休館日 日曜日・祝日

	さくら児童館 ☎65-6191	白鳥児童館 ☎66-1036	栄南児童館 ☎68-6266	弥生児童館 ☎65-8107	大藤児童館 ☎68-4101	東部児童館 ☎52-4611
伝承遊びを楽しもう (小学生対象)	6月18日(木) 16:00~	🐻	6月24日(水) 16:00~	🐻	6月10日(水) 16:00~	🐻
卓球をしよう (小学生対象)	6月20日(土) 14:00~16:00	6月27日(土) 14:00~16:00	🐻	6月13日(土) 14:00~16:00	6月20日(土) 14:00~16:00	6月20日(土) 14:00~16:00
将棋をしよう (小学生対象)	🐻	🐻	🐻	6月17日(水) 16:00~	🐻	🐻
七夕飾りづくり	6月29日(月)~					
★七夕会	7月4日(土) 10:30~ 定員30名	7月4日(土) 10:30~ 定員20名	7月4日(土) 14:00~ 定員20名	7月4日(土) 10:30~ 定員30名	7月4日(土) 10:30~ 定員20名	7月4日(土) 14:00~ 定員20名

※お話しタイムはさくら・大藤(月曜日)、白鳥・栄南・弥生・東部(木曜日)10:30~16:00~に行います。
※定員がある行事で、市外の方が参加を希望される場合は、各児童館にお問い合わせください。
※★マークのある行事は申し込みが必要です。

子育て支援センター “みんなで子育て” 応援します!

子育てに困っていること、悩んでいることありませんか? 子育ての喜びや悩みを分かち合い、一緒に子育てしましょう!

★各支援センター共通 開館時間 8:30~17:15 休館日 土・日曜日、祝日

ひので子育て支援センター ☎66-0008	相談日 月~金曜日	行事
弥生子育て支援センター ☎65-8211	電話相談 9:00~16:30 面接相談 13:00~16:30	なかよしひろばを行っています。 ※「わくわくだより」・ホームページを通して情報と日程をお知らせします。
東部子育て支援センター ☎52-4612	訪問相談 13:00~15:30(要予約) 臨床心理士の個別相談(要予約)	

※詳しくは、各子育て支援センターにお問い合わせください。

ファミリー・サポート・センター

利用会員と協力会員が助け合う組織です

受付 月~土曜日 / 9:30~17:45 (土曜日は電話受付のみ) 休業日 日曜日・祝日
事務所で平日 9:30~17:45 まで登録受付をしています。登録時に利用方法などの説明をします。

利用会員 入会出張所	6月26日(金) 14:00~14:30 受付 ところ/市役所1階キッズコーナー前 持ち物/印鑑・母子手帳
基本事業	保育所の送迎、保護者外出時の預かりなど 曜日や時間、援助内容に合う協力会員が援助を行います。 月~土 9:30~17:45 ☎52-0922 基本事業、病児・病後児保育の利用は、事前に会員登録が必要です。
病児・病後児 保育事業	月~金 8:30~17:00 専用保育施設 キッズケアルーム「えがお」でお預かりします。(看護師常駐)

協力会員募集中! ※詳しくはファミリー・サポート・センター ☎52-0922 へお問い合わせください。